Regelwerk:

1.Habt gefälligst Spaß!

2.Magfed/Lowcap only

- a.Nur Magfed-Markierer oder E-pneumaten/Mechanische mit „kleinem“ Hopper (< 50 Bälle) zugelassen
- b.Keine E-Hopper, wie DYE Rotor oder Ähnliches
- c.Kein RAMP

3.Only Roundballs, kein Firststrike oder HS Projectiles. FPO oder BYO sind möglich.

4.Camouflage ist zu empfehlen aber keine Voraussetzung

5.Nur aufgegangene Treffer zählen als Treffer – (Bouncer sind als Treffer zu verstehen, die die Body-Armor nicht tödlich durchdringen konnten)

6.Getroffene Spieler müssen sichtbar und durchgehend einen Arm auf den Kopf legen, solange bis sie am Spawnpunkt angelangt sind oder durch den Sanitäter verbunden (respawnt) wurden

- a.Spieler die durch den Sanitäter verbunden werden wollen müssen zusätzlich ein Knie auf dem Boden setzen
- b.Ein Spieler kann mehrfach von einem Sanitäter zurückgeholt werden
- c.Keinen Unterschied zwischen Kopf- oder Körpertreffer
- d.Markierte Spieler können durch ein Teammitglied zum Sani „getragen“ werden
- e. Einhaken unterm Arm ist ausreichend

7.Die Teamspawns sind nicht an einzelne Spieler gebunden, Spieler können wiederholt spawnen bis die Anzahl der Spawns erschöpft ist

8.Während des Spiels darf das Feld nur zum Luft auffüllen oder bei technischen Problemen verlassen werden. Ein Verlassen des Spielfeldes aus anderen Gründen, insbesondere zum Aufmunitionieren führt zum Ausschluss aus der laufenden Spielrunde

9.Rauchgranaten haben keine besondere Funktion (außer in bestimmten Missionen)

10. Knallgranaten, Böller, sonstiges Feuerwerk sind nicht erlaubt

11. Die Gotcha-Regel ist ausgesetzt, „Messer“-Kills & Co. sind ebenfalls nicht wirksam

12. Sidearms (Pistolen, Revolver, etc.) sind erlaubt und sind auf maximal 2 Magazine/Trommeln begrenzt

13. Bei individuellen Fällen entscheidet ausschließlich der Spielleiter final

14. Ansonsten gelten die Hausregeln der AREA 51

Besondere Rollen:

1.Kommandant

- a.Entscheidet über taktische Vorgehensweise
- b.Erhält zusätzlich schriftliche Missionsbriefings

2.Sanitäter (1x pro Team)

- a.Kann durch nutzen der Verbände jeden Spieler beliebig oft respawnen. Jeder Verband ist nur 1 x verwendbar.
- b.Muss die markierte Sanitätertasche benutzen/tragen.